

aitronic



aiBrowser

Ausgabe 17.01.2018

Manual

Start und Menü-Balken2

Einstellungen.....3

 General3

 Autologin4

 Info5

Übergabe der Scan-Daten an den aiBrowser.....6

 Methode 1: JavaScript Function Call.....6

 Methode 2: KeyUp/KeyDown Events6

Abspielen von Sounds mit JavaScript7

Deaktivieren/Aktivieren von devin mit JavaScript.....7

Die Android-App **aiBrowser** ermöglicht zusammen mit der Android-App **devin** auf elegante und einfache Art die von Barcode- oder RFID-Reader gescannten Daten in die Eingabefelder von Apps und webbasierten Anwendungen zu übernehmen. Folgende Übersicht listet die Möglichkeiten und die in devin vorzunehmenden Einstellungen auf.

Art der Anwendung	Möglichkeiten der Barcode-/RFID-Daten-Übergabe durch entsprechende Konfiguration von devin
<p>Bestehende App d.h. der Quellcode ist nicht vorhanden und daher besteht keine Möglichkeit die App zu verändern.</p>	<p>Die Datenübergabe muss im Keyboard-Buffer erfolgen. devin muss manuell dafür konfiguriert werden. Auch weitere Einstellungen, wie z.B. die zu akzeptierenden Barcode-Typen müssen manuell in devin eingestellt werden.</p>
<p>Eigen entwickelte App d.h. der Quellcode ist vorhanden und daher besteht die Möglichkeit die App zu verändern.</p>	<p>Die Datenübergabe kann im Keyboard-Buffer (keine zusätzliche Programmierung erforderlich) oder per Broadcast erfolgen. Broadcast bietet z.B. die Möglichkeit, die empfangenen Daten zu manipulieren oder abzufangen, bevor sie in ein Eingabefeld eingefügt werden. devin kann durch die App konfiguriert werden. Z.B. können die zu akzeptierenden Barcode-Typen eingestellt werden.</p>
<p>Webbasierte Anwendung wird in einem Browser durch Aufruf einer URL ausgeführt.</p>	<p>Für die Barcode-/RFID-Datenübernahme in webbasierten Anwendungen wurde der aiBrowser von aitronic entwickelt. Die Datenübergabe muss per Broadcast erfolgen. devin muss dafür manuell konfiguriert werden. Auch weitere Einstellungen, wie z.B. die zu akzeptierenden Barcode-Typen müssen manuell in devin eingestellt werden.</p>

Start und Menü-Balken

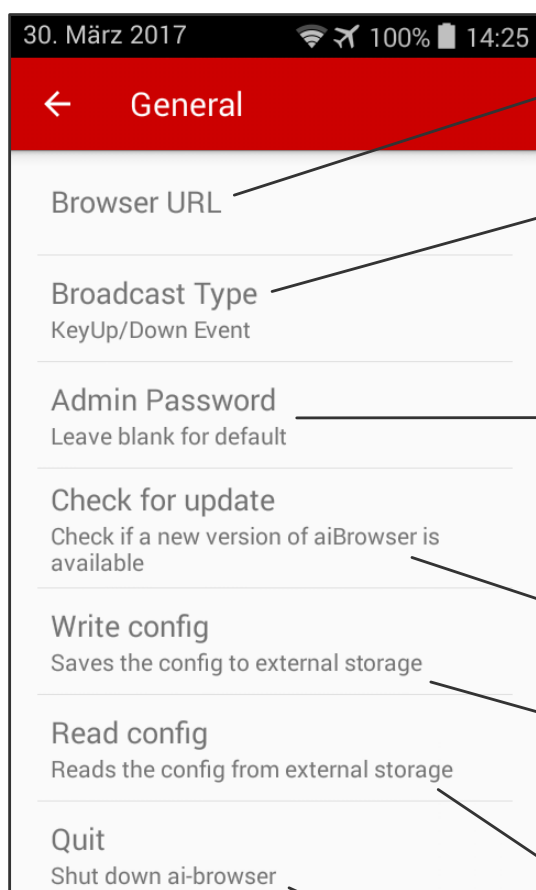
Nach Start des **aiBrowsers** wird die unter der Standard-URL eingestellte Webseite angezeigt. Per default ist die Standard-URL `about:blank`, d.h. solange keine andere URL eingestellt ist, wird eine weiße Seite angezeigt.



Einstellungen

General

Nur erreichbar nach Eingabe des Passwords. Das voreingestellte Password ist ai1500.



Standard-URL, die beim Start von **aiBrowser** aufgerufen wird.

Hier kann der Administrator einstellen, wie Scan-Daten von devin an die Webseite übergeben werden.

Admin-Password für den Zugang zu diesen Einstellungen. Wird das Admin-Password leer gelassen, ist das voreingestellte Password ai1500 aktiv. Sollte das Passwort vergessen werden, kann über den aitronic-Support ein nur für den Tag gültiges Master-Password angefordert werden. Nach der Eingabe des Master-Passwords ist das Passwort wieder auf ai1500 voreingestellt.

Prüft, ob auf dem Server eine neue Version der App verfügbar ist.

Schreibt eine Config-Datei nach `/sdcard/aitronic/aiBrowser/config.ini` zur einfachen Verteilung von Konfigurationen auf mehrere Geräte.

Liest die Config-Datei unter `/sdcard/aitronic/aiBrowser/config.ini` ein.

Beendet die App, um auf das Android-System zugreifen zu können.

Autologin

30. März 2017 100% 16:33

← Autologin

Use HTTP AUTH

Login URL
URL part for identification of login page

Username
Username for login

Username HTML field
HTML field ID for username input

Password
Password for auto-login

Password HTML field
HTML field ID for password input

Submit Form Button
HTML-ID of submit button

Ist diese Checkbox aktiviert, wird HTTP Authentication zum automatischen Login verwendet. Die Felder Username und Password müssen dafür gefüllt sein. Ist die Checkbox deaktiviert, gibt es die Möglichkeit definierte Formularfelder automatisch zu befüllen.

Hier muss ein Teil der Login-URL eingegeben werden, damit der aiBrowser die Login-Seite identifizieren kann, auf der die Login-Daten eingetragen werden sollen. Ein kurzer Teil der URL ist ausreichend, wie z.B. "SignIn.aspx" oder "login.php".

Hier können die HTML-IDs der Felder für den Benutzernamen und das Passwort eingetragen werden.

Hier kann die HTML-ID des Feldes angegeben werden, auf dem nach Ausfüllen der Felder Username und Password ein JavaScript-Click ausgeführt werden soll. Dies funktioniert jedoch nur, wenn sowohl Username als auch Password gespeichert sind.

Info

Informationen zu Copyright und Version der App.



Übergabe der Scan-Daten an den aiBrowser

Damit die Scan-Daten von devin an den aiBrowser übergeben werden können, muss in den devin-Einstellungen unter Abschnitt „Processing“ „Broadcast de.aitronic.SCAN_DATA“ eingestellt sein.

Methode 1: JavaScript Function Call

Hier werden nach erfolgreichem Scan-Vorgang die Daten an eine JavaScript-Funktion auf der Webseite übergeben.

Diese Funktion muss vom Kunden auf der Website implementiert werden. Der Aufruf lautet:

```
Aitronic.scanDataReceived('barcode')
```

Beispiel:

```
var Aitronic = {  
    scanDataReceived: function(dat) {  
        document.getElementById("idcode").value=dat;  
        return true;  
    }  
};
```

Methode 2: KeyUp/KeyDown Events

Aus den gescannten Daten werden Keyboard-Eingaben generiert. Je Zeichen im gescannten Code wird ein mindestens KeyDown- und ein KeyUp-Event erzeugt.

Beispiele:

Das Zeichen 'a' generiert die Events

- KeyDown KeyCode: 65
- KeyUp KeyCode: 65

Das Zeichen 'A' generiert die Events

- KeyDown KeyCode: 16 (Hochstell/Shift-Taste)
- KeyDown KeyCode: 65
- KeyUp KeyCode: 65
- KeyUp KeyCode: 16

da Großbuchstaben über die Shift-Taste generiert werden.

Diese Events können dann per JavaScript-Event-Listener abgefangen werden.

Abspielen von Sounds mit JavaScript

Sounds können im Format wav, ogg oder mp3 auf die SD-Karte des Geräts gespeichert werden. Damit diese vom aiBrowser verarbeitet werden können, müssen sie im Ordner `/aitronic/aiBrowser/sounds` abgelegt werden. Nach einer Änderung der Sounddateien muss der aiBrowser neu gestartet werden, damit die neuen Dateien eingelesen werden.

Die Dateien können dann über die zur Verfügung gestellte Schnittstelle abgespielt werden.

Beispiel:

```
<html>
<body>
<button
onclick="javascript: AiBrowser.playSound('demo_error.ogg') ">
Play Sound</button>
</body>
</html>
```

Als Parameter muss an die Funktion `AiBrowser.playSound()` immer der Dateiname der abzuspielenden Sounddatei übergeben werden.

Deaktivieren/Aktivieren von devin mit JavaScript

Um z.B. die geräteeigene Kamera verwenden zu können, muss devin deaktiviert werden. Das kann aus JavaScript heraus über die Funktion

```
AiBrowser.deactivateDevin()
```

geschehen. devin ist dann temporär deaktiviert und die Verwendung der Kamera ist möglich. Mit dem Drücken der Scan-Taste wird devin dann wieder reaktiviert und beginnt nach kurzer Initialisierungszeit wieder mit dem Scannen. Diese Reaktivierung kann auch über JavaScript mit der Funktion

```
Aibrowser.activateDevin()
```

angestoßen werden.